



## TABLE OF CONTENTS

- For Your Safety
- Introduction - Thank You
- Specifications
- Installation
- Instructions for Use
- Troubleshooting
- Contact and Support
- Terms of Warranty
- Disposal of Old Equipment

## FOR YOUR SAFETY

■ Please read through this manual carefully before beginning to use the snakebyte RE:VOLT Power Station and keep all of the following instructions and tips in mind. In the event that you need to look something up, please keep this manual for future reference.

■ You should never disassemble the snakebyte RE:VOLT Power Station unless you wish to waive your product guarantee and warranty. There are no user-serviceable components within or on the outside of the device. Improper handling leads to a loss of warranty and often destroys the device in 100% of all cases. Repairs should therefore be handled exclusively by qualified service and repair professionals.

■ Keep the snakebyte RE:VOLT Power Station away from liquids and liquid containers such as flower vases, bottles, bath tubs, swimming pools, hot tubs, etc. Apart from the potentially life-threatening dangers, defects that arise from contact with liquids are excluded from any warranty.

## INTRODUCTION

### Thank You!

Congratulations on the purchase of your new snakebyte RE:VOLT Power Station! We appreciate the trust you place in our products. This device was made with special care by qualified personnel and with continuous quality control checks. We hope you enjoy it!

With the help of this manual, using and operating the RE:VOLT Power Station is quite easy. However, if you have any questions about the content of this manual, or have questions about the installation and use of the device, please contact

your retailer or our friendly customer support. Customer Support can be reached at:  
customersupport@snakebyte-usa.com

## SPECIFICATIONS

- Charger for PlayStation® MOVE Motion & Navigation Controller (Sony or snakebyte, hand straps can remain attached while charging) and a Dual Shock 3 or SIXAXIS Controller
- Built-in LCD screen displays the time and date
- Display and MOVE ports are illuminated, with seven different colors to choose from (Red – Green – Blue – Yellow – Purple – Light Blue – White)
- Powered USB hub with two ports charges and synchronizes two more controllers, or connects USB devices like keyboards or card readers to the PlayStation® 3
- The USB hub acts as a multitap controller by connecting to wired controllers, or to the USB receivers of wireless controllers, and thus allows you to play with multiple controllers without having to connect directly to the USB ports on the console (Compatibility with controllers other than Sony or snakebyte controllers can not be guaranteed).
- USB power adapter and two USB cables are included (for simultaneous charging of up to five controllers, and for USB connection to the console)
- Includes bonus products: Two concave triggers for the Dual Shock® 3 Controller

Specifications are subject to change.

## INSTALLATION

### Unpacking

In the packaging of the snakebyte RE:VOLT Power Station, you should find the following:

- 1x Power Station
- 1x USB charger
- 2x USB cable
- 2x Bonus Trigger
- 1x LR1130 button cell battery
- 1x this manual

If any items are missing or are obviously damaged, please contact your dealer or retailer immediately.

## TERMS OF WARRANTY

You are entitled to a warranty period of two years from the date of purchase for your snakebyte RE:VOLT Power Station. Please retain your receipt or proof of purchase, ideally with this manual.

In order to safeguard your warranty and protect your health, you should not try to repair or disassemble the device yourself. There are no parts inside the Power Station that can be serviced or repaired by the user. This way, you also avoid the risk of electric shock, burns, or even a fire.

The warranty only extends to faulty components of the Power Station and to defects that occurred during manufacture. The following defects can not be claimed:

- In principle, all damages based on violation of or disregard for this manual
- Defects caused by improper use or cleaning
- Mechanical and otherwise visible damages (for example, scratches, broken casing caused by the use of brute force or gross negligence)
- Damage due to force majeure and natural or environmental conditions
- Defects caused by connected components that are not included with the Power Station Pro

## DISPOSAL OF OLD DEVICES

If a video game console, controller or game no longer works, find a location to recycle it using Earth 911. This way toxic elements will be removed responsibly and metals and plastics can be reprocessed into new electronic products.

## TABLA DE CONTENIDO

- Para su seguridad
- Introducción - Gracias
- Especificaciones
- Instalación
- Instrucciones de uso
- Solución de problemas
- Contacto y soporte técnico
- Garantía
- Eliminación de equipos usados

## PARA SU SEGURIDAD

■ Por favor, lea atentamente este manual antes de comenzar a utilizar el snakebyte RE: VOLT Power Station y tenga en mente todas las siguientes instrucciones y consejos. En el caso de que necesite buscar algo, por favor, guarde este manual para referencia futura.

■ Nunca se debe desmontar el snakebyte RE: VOLT Power Station a menos que quiera renunciar a la garantía del producto. No hay componentes reparables por el usuario dentro o fuera del dispositivo. Un manejo inadecuado conduce a una pérdida de la garantía y, a menudo destruye el dispositivo. Por lo tanto, las reparaciones deben ser manejadas exclusivamente por profesionales calificados de servicio y reparación.

■ Mantenga el snakebyte RE: VOLT Power Station lejos de líquidos y recipientes que contengan líquidos, como floreros, botellas, bañeras, piscinas, jacuzzis, etc. Aparte de los peligros potenciales que amenazan la vida, los defectos que surgen del contacto con líquidos están excluidos de cualquier tipo de garantía.

## INTRODUCCIÓN

### ¡Gracias!

¡Felicitaciones por la compra de su nueva snakebyte RE: VOLT Power Station! Agradecemos la confianza depositada en nuestros productos. Este dispositivo se ha hecho con especial cuidado por personal cualificado y con continuos controles de calidad. ¡Esperamos que le guste!

Con la ayuda de este manual, el uso y funcionamiento de la RE: VOLT Power Station es bastante fácil. Sin embargo, si usted tiene alguna pregunta sobre el

contenido de este manual, o si tiene preguntas sobre la instalación y uso del dispositivo, por favor, contacte con su distribuidor o con nuestro amigable servicio al cliente. El Servicio al Cliente puede ser contactado en:

customersupport@snakebyte-usa.com

## ESPECIFICACIONES

- Cargador para PlayStation® MOVE Motion & Navigation Controller (correas de mano Sony o snakebyte, pueden permanecer conectados durante la carga) y un Dual Shock 3 o Controller SIXAXIS
- La pantalla integrada LCD muestra la hora y la fecha
- Los puertos de visualización y MOVE se iluminan, con siete colores diferentes a elegir (Rojo - Verde - Azul - Amarillo - Púrpura - Azul Celeste - Blanco)
- Hub USB eléctrico con dos puertos, carga y sincroniza dos o más controladores o conecta dispositivos USB como teclados y lectores de tarjetas para la PlayStation® 3
- El concentrador de USB actúa como un controlador de pulsaciones múltiples mediante la conexión a los controladores de cable o de los receptores USB de controladores inalámbricos, lo que le permite jugar con varios controladores sin necesidad de conectarse directamente a los puertos USB de la consola (No se puede garantizar la compatibilidad con otros controladores de Sony o snakebyte).
- Adaptador de Corriente USB y dos cables USB incluidos para carga simultánea de hasta cinco controladores y conexión USB a la consola)
- Incluye dos disparadores cóncavos para el Dual Shock Controller® 3

Las especificaciones están sujetas a cambios.

## INSTALACIÓN

### Desempaque

El snakebyte RE: VOLT Power Station contiene lo siguiente:

- 1x Power Station
- 1x Cargador USB
- 2x Cable USB
- 2x Disparador de regalo
- 1x Pila de botón LR1130
- 1x Este manual

Si falta o está visiblemente dañado algún artículo, por favor póngase en contacto

## Connecting the RE:VOLT Power Station

Place the snakebyte Power Station near your PlayStation® 3 and connect it to an available port on your console using one of the included USB cables. If you plan to connect more than two controllers or USB devices to the Power Station for charging or general use, then use the second included USB cable to connect the Power Station to the power adapter. In passive mode, with no independent power supply, the amount of time it takes to charge your controllers is increased, and the limited maximum current of the PlayStation® 3's USB ports only allows a limited number of USB devices to be connected. Load the button cell battery into the Power Station by opening the battery compartment on the bottom of the unit, insert the battery with the writing facing outwards.

## INSTRUCTIONS FOR USE

### Using the Display

The snakebyte RE:VOLT Power Station's LCD screen displays the time and date.

**Time:** Press and hold the „SET“ button for three seconds to set the time. Press the „UP“ button to change the hour, then confirm your selection with the „SET“ button. Next, use the „UP“ button to set minute display. Confirm again with the „SET“ key to finish setting the time. After adjusting the time, select the desired display format (12h/24h) with the „UP“ button. In the 12-hour format, the abbreviation „AM“ stands for the morning, and „PM“ stands for the afternoon.

**Illumination:** Both the MOVE chargers and the Power Station display light up in one of seven different available colors (Red – Green – Blue – Yellow – Purple – Light Blue – White). If you don't want the unit to light up, you can deactivate the lights by pressing the „LIGHT“ button. The MOVE ports only light up in unison with the display. It is not possible to light these components separately.

### Using the Charger

Set up the Power Station according to the previous instructions and its intended use. If you want to charge more than two devices, then the USB power adapter is necessary.

It does not matter which mini-USB port you use. Both are capable of supplying power and connecting to the console equally well.

### Charging Controllers

Easily place your MOVE Motion or Navigation Controller into the appropriate charger to charge it. The charging process is indicated by the controller's flashing status LED.

The port on the rear of the unit allows you to charge a Dual Shock® 3 or SIXAXIS™ Controller. Here, too, the flashing Status LEDs indicate the charging process. A

separate status indicator was deliberately omitted. As soon as the controllers are fully charged, the corresponding LEDs become inactive. Activate and deactivate the charge function with the On/Off button. For example, if your controllers are fully charged, but you want to store or otherwise keep them in the power station. The button only affects the MOVE chargers and the port for the Dual Shock® Controller. Even with the charging function disabled, the USB ports are still actively provided with energy.

### The USB Hub

Use the two Type A ports of the USB 2.0 Hub to connect compatible USB devices with the PlayStation® 3. These can be keyboards, headsets, the PlayStation® Eye Camera or controllers. Be sure to use the USB hub's power adapter, which is required when using such devices.

The USB hub can be cascaded, which means you can connect other USB hubs to this hub. In this case, however, the connected devices can not be guaranteed to function properly.

If you only want to use the USB hub for charging, then it is also possible to connect non-PS3-compatible hardware. For example, a snakebyte® Remote XL+ for the Wii, an Xbox™ 360 Wireless Controller, or a cell phone with a USB connection.

### The Multitap Function

A multiplayer adapter is generally referred to as a multitap controller. Its capacity as a multitap allows the RE:VOLT Power Station's USB hub to connect to wired controllers (snakebyte® PS3 Wired Controller), receivers for wireless controllers (snakebyte® PS3 Wireless Controller), and by cable to the Bluetooth controllers included with the console (Dual Shock® 3, SIXAXIS™ or snakebyte® Premium Bluetooth Controller), which automatically switch to the wired-mode and cease wireless communication when a cable is connected.

Therefore, by using the snakebyte® RE:VOLT Power Station, it is still possible to play multiplayer games even with an empty battery pack, and use multiple wired controllers even when the USB ports on the console are all occupied. The multitap's compatibility with non-Sony® or -snakebyte® controllers can not be guaranteed.

## TROUBLESHOOTING

Should you encounter any problems while using the snakebyte RE:VOLT Power Station, please carefully read through the following section about potential sources of error first, before contacting customer service or your retailer.

de inmediato con el distribuidor que le vendió el dispositivo.

## Conexión de la RE: VOLT Power Station

Coloque el snakebyte Power Station cerca de su PlayStation® 3 y conéctelo a un puerto disponible en la consola usando uno de los cables USB incluidos.

Si va a conectar más de dos controladores o dispositivos USB a la Power Station para carga o para uso general, utilice el segundo cable USB (incluido) para conectar el Power Station al adaptador de corriente. En el modo pasivo, sin fuente de alimentación independiente, se incrementa la cantidad de tiempo que se tarda en cargar los controladores, y la corriente máxima limitada de los puertos USB de la consola PlayStation® 3 sólo permite conectar un número limitado de dispositivos USB.

Cargue la pila de botón en el Power Station abriendo el compartimiento de la batería en la parte inferior de la unidad e insértela con la escritura hacia el exterior.

## INSTRUCCIONES

### Pantalla

La pantalla LCD del snakebyte RE: VOLT Power Station muestra la hora y la fecha.

**Hora:** Mantenga oprimida la tecla „SET“ durante tres segundos para ajustar la hora. Pulse el botón „UP“ para cambiar la hora, a continuación, confirme su selección con la tecla „SET“. A continuación, utilice el botón „UP“ para configurar los minutos. Confirme de nuevo con la tecla „SET“ para terminar de ajustar la hora. Después de ajustar la hora, seleccione el formato de visualización deseado (12h / 24h).

**Illuminación:** Tanto los cargadores MOVE y la pantalla del Power Station se iluminan hasta en siete colores diferentes (rojo - verde - azul - amarillo - púrpura - azul celeste - blanco). Si no desea que la unidad se ilumine, puede desactivar las luces pulsando el botón „LIGHT“. Los puertos MOVE sólo se iluminan al unísono con la pantalla. No es posible iluminar estos componentes por separado.

### Uso del cargador

Configure el Power Station de acuerdo con las instrucciones anteriores y su uso previsto. Si desea cargar más de dos dispositivos, es necesario el adaptador de corriente USB. No importa qué puerto mini-USB utilice. Ambos son igualmente capaces de suministrar energía y se conectan a la consola.

## Carga de los controladores

Para cargar su controlador MOVE Motion o Navigation colóquelo en el cargador adecuado. El proceso de carga es indicado por el estado intermitente del controlador LED.

El puerto en la parte posterior de la unidad le permite cargar un Dual Shock® 3 o SIXAXIS Controller™; el LED de estado parpadea indicando el proceso de carga. Se ha omitido deliberadamente un indicador de estado independiente. Tan pronto como los controladores están totalmente cargados, los LED correspondientes se vuelven inactivos.

Active y desactive la función de carga con el botón On / Off. El botón sólo afecta a los cargadores de MOVE y el puerto para el Dual Shock Controller®. Incluso con la función de carga deshabilitada, los puertos USB siempre están siendo suministrados con energía.

### El Hub USB

Utilice los dos puertos Tipo A del Hub USB 2.0 para conectar dispositivos USB compatibles con el PlayStation® 3. Estos pueden ser teclados, auriculares, la consola PlayStation® Eye o controladores de la cámara. Asegúrese de utilizar el adaptador de energía de un hub USB, que es necesario para utilizar dichos dispositivos.

El hub USB se puede conectar en cascada, lo que significa que puede conectar otros hubs USB a este centro. (Nota: No se puede garantizar que los dispositivos conectados funcionen correctamente).

Si sólo desea utilizar el hub USB para carga, también es posible conectar un hardware no compatible con PS3 por ejemplo, una snakebyte® Remote XL + para la Wii, una consola Xbox™ 360 Wireless Controller, o un teléfono celular con conexión USB.

### La función multi teclado

Un adaptador de multijugador se refiere generalmente a un controlador multitap. Su calidad de multitap le permite al hub USB de la RE: VOLT Power Station conectar controladores de cable (controlador de cable snakebyte® PS3), receptores de mandos inalámbricos (snakebyte® PS3), y por cable a los controladores Bluetooth incluidos con la consola (Dual Shock® 3, SIXAXIS o snakebyte® Premium Bluetooth Controller), el cual cambia automáticamente al modo de cable y cesa la comunicación inalámbrica cuando se conecta un cable.

Al utilizar el snakebyte® RE: VOLT Power Station, es posible jugar juegos multijugador, incluso con una batería descargada y utilizar varios controladores de cable, incluso cuando los puertos USB de la consola están todos ocupados.

No se puede garantizar la compatibilidad multitap con controladores no Sony® o snakebyte®

## 1. My controller does not charge.

Make sure that the controller's battery is not broken or defective. Connect it directly to the console and check if it is charging properly. Furthermore, you should check to see if the USB power adapter is properly connected and functioning. Also be sure to use the ON/OFF button to make sure that the charge mode is activated.

## 2. A connected USB device does not work.

Make sure that the device is fully compatible with the PlayStation® 3. To verify this, connect it directly to the console. In principle, incompatibilities can arise through the mere use of a number of different USB devices. The Power Station is therefore not necessarily defective if one of your devices does not work with it. To test the basic function of the Power Station's USB ports, try connecting a different device.

## 3. The multitap function is not working.

In some circumstances, the Power Station's multiplayer adapter capability does not work with all controllers. Please understand that, as with general and generic USB devices, incompatibilities can arise with products from other manufacturers. snakebyte® only guarantees compatibility with the original PlayStation® 3 controllers and their own products.

## 4. A connected device will not charge.

Even when you only want to use the USB hub to charge a device, incompatibilities can arise. It is possible that a product may indeed come with a USB port for charging. However, the manufacturer's proprietary technology can still be required to charge the device. In this case, please use the supplied charger and refrain from charging this product with the Power Station.

## CONTACT AND SUPPORT

For problems that can not be resolved using the aforementioned methods, please contact us at the following address:

Sunflex USA LLC  
225 E. Broadway, # 304  
Glendale, CA 91205

customersupport@snakebyte-usa.com

## SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si encuentra algún problema mientras utiliza el snakebyte RE: VOLT Power Station, por favor primero lea cuidadosamente la sección siguiente acerca de las posibles fuentes de error, antes de contactar con servicio al cliente o con el vendedor.

### 1. Mi controlador no se carga.

Asegúrese de que la batería del controlador no está rota o defectuosa. Conéctelo directamente a la consola y compruebe si se está cargando correctamente. Compruebe si el adaptador USB de corriente está correctamente conectado y funcionando. También asegúrese de usar el botón ON / OFF para asegurarse de que el modo de carga está activado.

### 2. Un dispositivo USB no funciona.

Asegúrese de que el dispositivo es totalmente compatible con la PlayStation® 3. Para comprobar esto, conéctelo directamente a la consola. En principio, las incompatibilidades pueden surgir a través de la simple utilización de un número de diferentes dispositivos USB, de modo que es posible que uno de los dispositivos no funcionen con el RE: VOLT Power Station Si esto ocurre, conecte un dispositivo diferente al Power Station, lo más probable es que el problema es el dispositivo y no el RE: VOLT.

### 3. La función multitap no está funcionando.

En algunas circunstancias, la capacidad del adaptador multijugador del Power Station puede no funcionar con todos los controladores. Por favor, comprenda que, con dispositivos USB generales y genéricos, las incompatibilidades pueden surgir con los productos de otros fabricantes. snakebyte® garantiza la compatibilidad sólo con los controladores originales de PlayStation® 3 y los de nuestros propios productos.

### 4. Un dispositivo conectado no se carga.

Aún cuando sólo desee utilizar el hub USB para cargar un dispositivo, pueden surgir incompatibilidades. Es posible que de hecho un producto venga con un puerto USB para carga. Sin embargo, la tecnología propietaria del fabricante puede requerir cargar el dispositivo. En este caso, utilice el cargador suministrado y absténgase de cargar este producto con el Power Station.

## CONTACTO Y SOPORTE TÉCNICO

Para problemas que no se pueden resolver mediante los métodos antes mencionados, por favor póngase en contacto con nosotros en la siguiente dirección:

Sunflex EE.UU. LLC  
225 E. Broadway, # 304  
Glendale, CA 91205

customersupport@snakebyte-usa.com

## GARANTÍA

El RE: VOLT Power Station tiene una garantía de dos años desde la fecha de compra. Por favor, de ser posible, conserve su recibo o comprobante de compra con este manual.

A fin de salvaguardar la garantía y protección de su salud, no debe tratar de reparar o desmontar el aparato usted mismo. No hay piezas dentro del Power Station a las que se les pueda dar servicio o mantenimiento por el usuario. De esta manera también se evita el riesgo de choque eléctrico, quemaduras, o incluso un incendio.

La garantía sólo se extiende a los componentes defectuosos del Power Station y los defectos que se produjeron durante la fabricación. Los siguientes defectos, no se pueden reclamar:

- Todos los daños y perjuicios por violación o desconocimiento de este manual
- Los defectos causados por un uso inadecuado o por la limpieza
- Mecánicos y otros daños visibles (por ejemplo, rasguños, cubierta rota causada por el uso de fuerza excesiva o negligencia grave)
- Los daños debidos a causas de fuerza mayor y **condiciones ambientales naturales**
- **Los defectos causados por los componentes conectados** que no están incluidos en el RE:VOLT Power Station.

## RECICLADO

Si la consola de video juego, el controlador o los juegos ya no funcionan, busque un lugar donde se los pueda reciclar con Earth 911. De esta manera se eliminan los elementos tóxicos de manera responsable y los metales y plásticos se pueden volver a procesar en productos electrónicos nuevos.

ES

## TABLE DES MATIÈRES

- Consignes de sécurité importantes
- Introduction
  - Nous vous remercions infiniment!
- Spécifications
- Installation
- Mode d'emploi
- Dépannage
- Contact et soutien
- Termes de la garantie
- Recyclage

## POUR VOTRE SÉCURITÉ

- S'il vous plaît lire ce guide de l'utilisateur avant attentivement avant d'utiliser votre station de chargement RE:VOLT de snakebyte, et garder toutes les consignes et les astuces en tête. S'il vous plaît conserver ce guide de l'utilisateur aux fins de référence ultérieure.

- Afin de maintenir la validité de votre garantie, s'il vous plaît ne pas désassembler la station de chargement RE:VOLT. Elle ne contient aucunes pièces extérieures ou intérieures qui peuvent être réparées par le consommateur. La manutention inappropriée annulera la garantie et mènera au dysfonctionnement ou à la destruction de l'appareil. Les réparations devraient donc être effectuées exclusivement par des professionnels de service et de réparation qualifiés.

- Veuillez tenir votre station de chargement RE:VOLT de snakebyte à l'écart des liquides et de tous les contenants de liquides tels que les vases, les bouteilles, les bains chauds, les bains Jacuzzi, etc. En plus du risque de dangers mortels, n'importe quels dommages résultant de l'exposition aux liquides annuleront la garantie.

## INTRODUCTION

### Nous vous remercions infiniment!

Félicitations pour l'achat de votre station de chargement RE:VOLT de snakebyte. Nous apprécions votre confiance en nos produits de qualité. Cet appareil a été

FR

fabriqué minutieusement sous une inspection de qualité constante et conforme aux normes internationales de qualité et de sécurité. Amusez-vous avec ce produit!

Tant que vous suivez ce guide de l'utilisateur, l'installation, l'opération et l'entretien de base de la station de chargement RE:VOLT sont faciles. Si vous rencontrez un problème qui est au-delà de l'envergure de ce guide, veuillez contacter votre concessionnaire ou notre service à la clientèle par courriel à :

customersupport@snakebyte-usa.com

## SPÉCIFICATIONS

- Station de chargement pour l'utilisation avec les manettes de commande PlayStation® Move Motion & Navigation (Sony® ou snakebyte®, les courroies de poignet peuvent demeurer attachées lors du chargement) ainsi qu'une manette Dual Shock® 3 ou SIXAXIS™
- Ecran DEL intégré affiche l'heure et la date
- Les ports d'affichage et MOVE sont illuminés avec sept différentes couleurs (Rouge – Vert – Bleu – Jaune – Mauve – Bleu pâle – Blanc)
- Hub USB alimenté avec deux ports de chargement synchronise deux manettes supplémentaires ou connecte des dispositifs USB y compris des claviers et des lecteurs de cartes à la PlayStation® 3
- Le hub USB agit comme une multi-prise manette en étant connecté à des manettes à fil ou aux receveurs USB de manettes sans fil, vous permettant de jouer avec plusieurs manettes sans avoir à les connecter directement sur les ports USB de la console (La compatibilité avec les manettes autres que de marque Sony ou snakebyte n'est pas garantie).
- Adaptateur secteur USB et deux câbles USB fournis pour un chargement simultané allant jusqu'à cinq manettes et une connexion USB à la console.
- Deux gâchettes (boutons épaules L1 et L2 concave) ergonomiques fournies pour manette Dual Shock® 3

Les spécifications sont sujettes à changements.

## INSTALLATION

### Déballage

La station de chargement RE:VOLT de snakebyte contient les items suivants :

- 1x Station de chargement

FR

FR

- 1x Chargeur USB
- 2x Câble USB
- 2x Gâchettes Bonus
- 1x LRI 130 pile bouton
- 1x Manuel

Si vous trouvez une pièce manquante ou brisée, s'il vous plaît contacter votre concessionnaire immédiatement.

### Connecter la station de chargement RE:VOLT

Placer votre station de chargement de snakebyte près de votre PlayStation® 3 et connectez-la à un port disponible de votre console à l'aide d'un câble USB inclus.

Si vous planifier connecter plus de deux manettes de commande ou appareils USB à la station de chargement pour le chargement ou l'utilisation générale, veuillez utiliser le deuxième câble USB (inclus) pour connecter la station de chargement à l'adaptateur d'alimentation. En mode passif avec aucune alimentation indépendante, la durée du chargement augmente et la durée nécessaire pour charger vos manette augmente, et la limite maximum actuelle de nombre de ports USB de la PlayStation® ne permet de connecter qu'un nombre limité de dispositifs USB.

Installez la pile bouton dans la station de chargement en ouvrant le compartiment pile situé en dessous de l'appareil et insérez la pile en vous assurant que la face écrite soit dirigée vers l'extérieur.

## INSTRUCTIONS

### Affichage

L'écran de la station de chargement RE:VOLT de snakebyte affiche l'heure et la date.

**Heure:** Appuyez et maintenez le bouton „SET” pendant trois secondes pour régler l'heure. Appuyez sur le bouton „UP” pour changer les heures, puis confirmez votre sélection à l'aide du bouton „SET”. Ensuite, utilisez le bouton „UP” pour régler l'affichage des minutes. Après avoir régler l'heure, sélectionnez le format d'affichage souhaité (12h /24h).

**Éclairage:** Les chargeurs MOVE et la station de chargement disposent d'un rétro éclairage en sept couleurs différentes (Rouge – Vert – Bleu – Jaune – Violet –

FR

portable avec une connexion USB.

### La fonction multiprise

Un adaptateur multi-joueurs est généralement nommé une multiprise manette. Sa capacité de multiprise permet au hub USB de la station de chargement RE:VOLT de connecter des manettes filaires (**manettes filaires snakebyte® PS3**), des récepteurs pour manettes sans fil (manettes sans fil snakebyte® PS3), et par câble des manettes Bluetooth y compris à la console (**Dual Shock® 3, SIXAXIS™** ou **manette snakebyte® Premium Bluetooth**), qui passe automatiquement en monde filaire et cessent les communications sans fil lorsqu'une connexion câble est détectée.

En utilisant la station de chargement snakebyte® RE:VOLT, il est toujours possible de jouer à des jeux multi-joueurs même avec une batterie vide et d'utiliser plusieurs manettes filaires même lorsque les ports USB de la console sont tous occupés.

La compatibilité de la multiprise avec les manettes autres que Sony® ou snakebyte® ne peut pas être garantie.

## DÉPANNAGE

Si vous rencontrez des problèmes en utilisant le NAV-CON de snakebyte, s'il vous plaît lire cette section attentivement avant de contacter le service à la clientèle ou votre concessionnaire.

### 1. Ma manette de commande ne charge pas

Assurez-vous que la pile de la manette n'est pas brisée ou défectueuse. Connectez-la directement à la console et vérifiez qu'elle charge correctement.

Vérifiez que l'adaptateur secteur USB est correctement connecté et fonctionne normalement. Assurez-vous aussi d'utiliser le bouton ON/OFF pour être certain que le monde charge est activé.

### 2. Un dispositif USB connecté ne marche pas.

Assurez-vous que le dispositif est pleinement compatible avec la PlayStation® 3. Pour vérifier, connectez-le directement à la console.

En principe, les incompatibilités peuvent provenir de la simple utilisation d'un certain nombre de différents dispositifs USB donc il est possible que l'un de vos dispositifs ne marchera pas avec la station de chargement RE:VOLT. Si ceci

FR

se produit, connectez un dispositif différent à la station de chargement, les probabilités sont que le problème provient de ce dispositif et non de la RE:VOLT.

### 3. La fonction multiprise ne marche pas.

Dans certaines circonstances, la capacité d'adaptateur multi-joueurs de la station de chargement peut ne pas fonctionner avec toutes les manettes. Veuillez comprendrez que, tout comme pour les dispositifs USB généraux et génériques, des incompatibilités peuvent surgir avec les produits d'autres fabricants. snakebyte® ne garantit uniquement que la comptabilité avec les manettes originales PlayStation® 3 et nos propres produits.

### 4. Un dispositif connecté ne charge pas.

Même lorsque vous voulez utiliser le hub USB pour charger un dispositif, des incompatibilités peuvent se produire. Il est possible qu'un produit dispose d'un port USB pour chargement. Cependant, la technologie propriétaire du fabricant est peut-être absolument nécessaire pour charger ce dispositif. Dans cette situation, veuillez utiliser le chargeur fourni et vous abstenir d'utiliser ce produit avec la station de chargement.

## CONTACT ET SOUTIEN

Si vous rencontrez encore des problèmes qui ne peuvent pas être résous en lisant la section "Dépannage", veuillez nous contacter à :

Sunflex USA LLC  
225 E. Broadway #304  
Glendale, CA 91205

customersupport@snakebyte-usa.com

## TERMES DE LA GARANTIE

Nous vous accordons une garantie de deux ans après l'achat de la station de chargement RE:VOLT de snakebyte. Veuillez donc conserver votre facture comme preuve d'achat.

Afin de pas invalider la garantie et de protéger votre santé, n'essayez jamais de réparer et/ou désassembler l'appareil. L'appareil ne contient aucunes pièces qui peuvent être réparées par le consommateur, et le risque de choc électrique ou d'un incendie pourrait augmenter considérablement.

FR

La garantie est limitée exclusivement aux pièces défectueuses ou au montage erroné de la manette. En autres mots, elle couvre seulement les défauts de fabrication.

Entres autres, les défautosités suivantes ne peuvent pas être soutenues : nette. En autres mots, elle couvre seulement les défauts de fabrication.

Entres autres, les défautosités suivantes ne peuvent pas être soutenues :

- Essentiellement tout défaut résultant de la violation de ce guide de l'utilisateur
- Tout défaut résultant de l'utilisation ou du nettoyage inappropriés
- Toute imperfection mécanique et optique (ex : éraflures, revêtement brisé dû à la force brute ou à la négligence)
- Tout défaut causé par la force majeure et par des conditions naturelles ou environnementales
- Tout défaut causé par des composantes qui ne font pas partie de la station de chargement RE:VOLT elle-même

## RECYCLAGE

Si une console de jeux vidéo, une manette ou un jeu ne fonctionne plus, veuillez trouver un centre de recyclage en utilisant Earth 911. De cette manière, les éléments toxiques seront extraits correctement et les métaux et les plastiques seront retraités afin de fabriquer des nouveaux appareils électroniques.

FR

Bleu clair – Blanc). Si vous ne souhaitez pas d'éclairage, vous pouvez désactiver les lumières en appuyant sur le bouton „LIGHT”. Les ports MOVE ne s'illuminent qu'à l'unisson avec l'écran. Il n'est pas possible d'illuminer les composants séparément.

### Utiliser le chargeur

Régler la station de chargement en suivant les instructions précédentes et en fonction de son utilisation désirée. Si vous voulez charger plus de deux dispositifs, l'adaptateur secteur USB est nécessaire.

Peu importe quel mini-port USB et utilisé. Ils sont tous les deux capables de fournir l'alimentation et la connectivité à la console.

### Chargement des manettes

Placez votre manette MOVE Motion ou Navigation dans le chargeur approprié pour la charger. Le processus de chargement est indiqué par le clignotement de la LED de la manette.

Le port à l'arrière de l'appareil vous permet de charger une manette Dual Shock® 3 ou SIXAXIS™ : le clignotement des LED indique le processus de chargement. Un indicateur d'état séparé a été volontairement omis. Lorsque les manettes sont pleinement chargées, la LED correspondante devient inactive.

Activez ou désactivez la fonction de charge grâce au bouton On/Off. Le bouton affecte uniquement les chargeurs MOVE et le port pour la manette Dual Shock®. Même si la fonction de charge est désactivée, les ports USB sont encore activement alimentés.

### Le Hub USB

Utilisez les deux ports de Type A du Hub USB 2.0 pour connecter des dispositifs USB compatibles avec la PlayStation® 3. Ceux-ci peuvent être des claviers, des casques audio, la caméra PlayStation® Eye ou des manettes. Assurez-vous d'utiliser l'adaptateur secteur du Hub USB qui est nécessaire pour ce genre de dispositifs.

Le hub USB peut être mis en cascade, ce qui signifie que vous pouvez connecter d'autres hubs USB à ce hub. (Remarque : il ne peut pas être garanti que les dispositifs connectés fonctionnent correctement).

Si vous souhaitez simplement utiliser le hub USB pour charger, il est aussi possible de connecter du matériel non compatible PS3, i.e. un snakebyte® Remote XL+ pour la Wii, une manette sans fil Xbox™ 360 ou un téléphone

FR



# RE:VOLT

User Manual  
Manual del Usuario  
Mode d'emploi



## CONTACT AND SUPPORT

Sunflex USA LLC  
225 E. Broadway #304  
Glendale, CA 91205

customersupport@snakebyte-usa.com

or contact us at

[www.snakebyte-usa.com/contact\\_us.php](http://www.snakebyte-usa.com/contact_us.php)

### Certifications

- ROHS
- WEEE
- FCC

©2011 Sunflex Europe GmbH. Snakebyte is a trademark of Sunflex Europe. Sony, Playstation, SIXAXIS and DualShock are trademarks or registered trademarks of Sony Inc. This product is not designed or manufactured by Sony. All other trademarks are the marks of their respective owners. All rights reserved.